

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1) Przewidziany niniejszym regulaminem Turniej prowadzony jest pod nazwą **GAME ZONE powered by Orange** (dalej jako „Turniej”).
- 2) Organizatorem Turnieju jest Kamil Błaszkiwicz prowadzący działalność gospodarczą pod nazwą IDEA Sport Kamil Błaszkiwicz z siedzibą w Bydgoszczy przy ulicy Paderewskiego 18/5, kod pocztowy 85-075, NIP 5542747092, REGON 363339480 wpisany do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej działający na zlecenie spółki G-City Poland sp. z o.o..
- 3) Turniej prowadzony będzie na terenie centrów handlowych wskazanych poniżej (wraz z datami):
 - G City Biała: 25 stycznia
 - G City Galeria Dominikańska: 7 lutego
 - G City Plejada Bytom: 14 lutego
 - G City Kasztanowa Piła: 21 lutego
 - King Cross Praga (Warszawa): 14 marca
 - G City Targówek (Warszawa): 29 marca
 - Focus Bydgoszcz: 18 kwietnia
 - G City Promenada (Warszawa): 25 kwietnia i 26 kwietnia (finał mistrzostw Warszawy)
- 4) Ilekroć jest mowa o Turnieju, należy przez to rozumieć turniej rozgrywkowy gry „Counter-Strike 2” (dalej: „CS 2”).
- 5) Turniej odbędzie się w lokalizacjach wskazanych w pkt. 3 w okresie od 25 stycznia do 26 kwietnia 2026 roku. Szczegółowy harmonogram dostępny jest na stronie www.gamezone.gcity.pl.
- 6) Turniej polega na przeprowadzeniu rozgrywki w grę CS 2 na komputerach dostarczonych przez Organizatora, w którym wszyscy Uczestnicy będą ze sobą rywalizować solo (formuła 1 na 1).
- 7) W Turnieju mogą uczestniczyć osoby powyżej 16 roku życia. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę i oświadczenie stanowiące Załącznik nr 2 do Regulaminu ustawowego opiekuna prawnego oraz osoby fizyczne pełnoletnie będące konsumentem w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu Cywilnego (tj. niedokonujące zakupu w ramach prowadzonej działalności gospodarczej lub zawodowej), posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, za wyjątkiem pracowników Organizatora oraz G-City Poland sp. z o.o. oraz osób pozostających z nimi w stosunkach cywilnoprawnych, pracowników oraz właścicieli punktów handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Centrów Handlowych opisanych w pkt. 3 oraz członków ich rodzin (krewnych i powinowatych do drugiego stopnia).
- 8) Niniejszy Turniej nie jest grą hazardową w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 471 ze zm.).

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

9) Organizator składa przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 i 921 ustawy z dn. 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 2017 r., poz. 459).

10) Turniej jest prowadzony zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie oraz jego Załącznikach.

§2 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 1) Dane osobowe osób biorących udział w Turnieju podlegają ochronie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawy o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 723). i będą wykorzystywane wyłącznie do celów przeprowadzania Turnieju. Administratorem danych osobowych jest G-City Poland sp. z o.o. Każdy, kto bierze udział w Turnieju, ma prawo wglądu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia. Podanie danych jest dobrowolne, ale konieczne do udziału w Turnieju. Osoby zgłaszające się do Turnieju muszą podać niezbędne dane osobowe do jego przeprowadzenia tj. imię i nazwisko, datę urodzenia, adres e-mail i numer telefonu, a przypadku uzyskania nagrody – także numeru konta bankowego (w przypadku nagród wypłacanych w formie pieniężnej). Odmowa podania wymaganych danych osobowych uniemożliwia udział w Turnieju.
- 2) Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i zwycięzcy jest G-City Poland sp. z o.o., który udostępnia je Organizatorowi jako podmiotowi przetwarzającemu (tzw. Procesorowi) wyłącznie na czas organizacji Turnieju i wyłącznie w celach niezbędnych do jego przeprowadzenia. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawy o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 723).
- 3) Na poziomie Grupy G-City Poland sp. z o.o. wyznaczono Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować w przypadku jakichkolwiek wątpliwości dotyczących jakiegokolwiek aspektu związanego z ochroną danych osobowych i wykonywaniem przysługujących Państwu praw, składając pisemny wniosek przy użyciu następujących danych kontaktowych:

adres do korespondencji:
e-mail:
- 4) Dane osobowe Uczestników i Zwycięzcy będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju, a także w celach podatkowych (dotyczy zwycięzców) – jeżeli występują obowiązki podatkowe.
- 5) Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Turnieju.

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

6) Uczestnikom Turnieju, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:

- a) sprostowania danych,
- b) usunięcia danych,
- c) ograniczenia przetwarzania danych,
- d) przenoszenia danych,
- e) wniesienia sprzeciwu,
- f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.

7) Administrator będzie zbierał od uczestników następujące dane:

- a) imię i nazwisko, numer telefonu, datę urodzenia, adres e-mail,
 - b) podpis uczestnika,
 - c) numer konta bankowego (w przypadku zwycięzców i nagrodzonych w formie pieniężnej).
- 8) Uczestnikom Turnieju przysługuje prawo wniesienia skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych.
- 9) Uczestnik Turnieju zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska w celu informowania o wynikach Turnieju.
- 10) Organizator oświadcza, iż dane uczestników Turnieju nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
- 11) Dane uczestników Turnieju nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem Organizatora lub innych instytucji, które mogą uzyskać do nich dostęp na mocy przepisów prawa.
- 12) Dane uczestników Turnieju będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wszystkich określonych w ramach Wydarzenia celów.
- 13) Administrator oraz Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych. Organizator wdrożył odpowiednie środki, aby zapewnić stopień bezpieczeństwa odpowiadający ryzyku z uwzględnieniem stanu wiedzy technicznej, kosztu wdrożenia oraz charakteru, zakresu, celu i kontekstu przetwarzania oraz ryzyko naruszenia praw i wolności osób fizycznych o różnym prawdopodobieństwie wystąpienia i wadze zagrożenia. Organizator w szczególności uwzględnia ryzyko wiążące się z przetwarzaniem danych wynikające z:
- a) przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia,
 - b) utraty, modyfikacji, nieuprawnionego ujawnienia danych,
 - c) nieuprawnionego dostępu do danych osobowych przesyłanych, przechowywanych lub w inny sposób przetwarzanych.
- 14) Klauzula o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych, klauzula informacyjna oraz oświadczenie o zapoznaniu się z niniejszym Regulaminem zawarta jest w Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

§3 ZASADY TURNIEJU

- 1) Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją wszystkich postanowień Regulaminu i jego Załączników.
- 2) W Turnieju na zasadach określonych w Regulaminie biorą udział, z zastrzeżeniem ust. 6 poniżej, osoby fizyczne będące konsumentami w rozumieniu art. 22 kodeksu cywilnego, które spełniają łącznie następujące warunki:
 - a) posiadają miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
 - b) zapoznały się z treścią niniejszego Regulaminu i biorąc udział w Turnieju akceptują jego postanowienia.
- 3) W Turnieju nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz spółki G-City Poland sp. z o.o. oraz inne osoby biorące bezpośredni lub pośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Turnieju, jak również najbliżsi członkowie ich rodzin. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, opiekunów prawnych, dzieci oraz dzieci przysposobione. Organizator nie jest zobowiązany do pobierania i gromadzenia oświadczeń dotyczących tego zastrzeżenia, jednakże powzięcie przez Organizatora wiedzy o udziale osób wykluczonych z udziału w Turnieju na podstawie niniejszego punktu powoduje bezwzględną utratę prawa do nagród w Turnieju.
- 4) Uczestnik ma prawo do zgłoszenia się do więcej niż jednego Turnieju.

ROZGRYWKI – Turnieje CS 2 odbędą się wg harmonogramu:

- G City Biała: 25 stycznia
- G City Galeria Dominikańska: 7 lutego
- G City Plejada Bytom: 14 lutego
- G City Kasztanowa Piła: 21 lutego
- King Cross Praga (Warszawa): 14 marca
- G City Targówek (Warszawa): 29 marca
- Focus Bydgoszcz: 18 kwietnia
- G City Promenada (Warszawa): 25 kwietnia i 26 kwietnia (finał mistrzostw Warszawy)

i będą przebiegały w następujący sposób:

- a) Uczestnik zgłasza się do Organizatora przed Turniejem celem potwierdzenia danych i obecności na Turnieju,
- b) Następnie Uczestnik otrzymuje możliwość zagrania w grę CS 2 według zasad określonych w Załączniku nr 3 do Regulaminu - zasady turnieju w grę CS 2.
- c) Pośród zgłoszonych Uczestników zostanie wyłonione 1 zwycięzca Turnieju.
- d) Udział w Turnieju jest obowiązkowy w celu zdobycia jednej z nagród głównych.
- e) W celu odbioru jednej z nagród głównych Uczestnik powinien wstawić się osobiście na ogłoszenie wyników.
- f) W Turnieju udział biorą samodzielni Uczestnicy. Gra rozgrywana jest na komputerach dostarczonych przez Organizatora. Turniej rozgrywany jest według zasad określonych w Załączniku nr 3 do Regulaminu.
- 10) Zwycięzcami gwarantowanych Nagród zostają Uczestnicy turnieju, którzy zajęli I, II oraz III miejsce w Turnieju.
- 11) Turniej będzie odbywał się pod kontrolą Koordynatorów Turnieju.

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

- 12) Każda gra rozpoczyna się na sygnał wskazany przez Koordynatorów Turnieju.
- 13) W jakichkolwiek sytuacjach spornych dotyczących pojedynku decydujące słowo posiadają osoby koordynujące Turniej.
- 14) W przypadku wystąpienia problemów technicznych należy zgłosić się do koordynatora Turnieju.
- 15) Uczestnik Turnieju ma prawo zrezygnować z udziału w trakcie jego trwania. Rezygnacja jest równoznaczna z zakończeniem Uczestnictwa w dalszych rozgrywkach.
- 16) W przypadku niestosowania się do zasad określonych w Regulaminie następuje dyskwalifikacja Uczestnika.
- 17) Działania zabronione:
 - a) Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera
 - niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi
 - b) W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Koordynatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
 - c) Podczas rozgrywek Turnieju Koordynatorzy mogą określić inne działania określające niesportową grę.
 - d) Celem Organizatorów i pomocniczo Koordynatorów Turnieju jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mając na uwadze ułomność przepisów prawnych i ich częste niedostosowanie do realiów postanawia się, iż ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator bądź Koordynator Turnieju. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. W spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach decyzja należy do Organizatora.
- 18) Organizator zobowiązuje się do zapewnienia sprawnego oraz niezbędnego sprzętu do rozgrywki – komputerów, monitorów, myszek, klawiatur, słuchawek i podkładek, a także grę i miejsca siedzące. Uczestnik zobowiązany jest do poszanowania sprzętu, który zostaje mu udostępniony na czas Turnieju oraz wykonywania poleceń wydawanych przez Organizatorów Turnieju. Uczestnik nie ma możliwości gry na innym sprzęcie elektronicznym niż zapewnia Organizator.
- 19) Za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez Uczestnika turnieju odpowiada Uczestnik, który zawinił bądź – w przypadku osób małoletnich – Przedstawiciel Ustawowy. Stanowiska oraz sprzęt są pod nadzorem Organizatorów.

§4 NAGRODY

- 1) Za zajęcie trzech pierwszych miejsc w Turnieju Organizator przewidział nagrody pieniężne w wysokości 1000 zł za 1 miejsce, 500 zł za 2 miejsce oraz 300 zł za 3 miejsce (w formie pieniężnej lub kartach podarunkowych) oraz ewentualne nagrody rzeczowe.
- 2) Nagrody za zwycięstwo w turnieju – Mistrzostwa Warszawy CS 2 zostaną wskazane przez Organizatora we współpracy z G-City Poland sp. z o.o. w późniejszym terminie i opublikowane niezwłocznie na stronie www.gamezone.gcity.pl oraz w aktualizacji niniejszego Regulaminu.

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

- 3) Zwycięzcy Turnieju w celu odbioru nagrody zobowiązani są do podpisania Protokołu Odbioru Nagrody. W przypadku odmowy przez Zwycięzcę podpisania Protokołu Odbioru Nagrody, Organizator ma prawo nie wydać Nagrody. Niewydane Nagrody pozostają do dyspozycji Organizatora.
- 4) Odebranej Nagrody gwarantowanej nie można wymienić na inną nagrodę.
- 5) Uczestnik nie może otrzymać w zamian za Nagrodę gwarantowaną ekwiwalentu pieniężnego lub rzeczowego.
- 6) Podatek dochodowy (art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r.) odprowadza Organizator do Urzędu Skarbowego zgodnie z art. 41 ust. 4 i 42 ust. 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.
- 2) Zasady rywalizacji w Turnieju Mistrzostwa Warszawy CS 2 zostaną przekazane w odrębnej komunikacji.

§ 5 REKLAMACJE

- 1) Reklamacje dotyczące przebiegu Turnieju mogą być zgłaszane w czasie trwania Turnieju i w terminie 14 dni od dnia jego zakończenia w formie pisemnej na adres Organizatora z dopiskiem GAME ZONE powered by Orange (adres korespondencyjny: IDEA Sport Kamil Błaszkievicz, ul. Paderewskiego 18/5, 85-075 Bydgoszcz).
- 2) Rozpatrzenia ewentualnych reklamacji dokona Organizator Turnieju w terminie 14 dni od dnia otrzymania zgłoszenia reklamacyjnego.
- 3) O wniesieniu reklamacji decyduje data wpływu do Organizatora.

§ 6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1) Regulamin niniejszego Turnieju będzie dostępny w Punkcie Obsługi Turnieju, w siedzibie Organizatora oraz w Internecie na stronie www.gamezone.gcity.pl.
- 2) W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.
- 3) Organizator zastrzega, iż niniejszy Regulamin może ulec zmianie w każdym czasie, jednakże nie może prowadzić wywoływać negatywnych skutków wobec Uczestników Turnieju. O wszelkich zmianach związanych z niniejszym Regulaminem, Koordynator będzie informował zainteresowanych Uczestników.
- 4) Warunkiem wzięcia udziału w Turnieju jest zapoznanie się Uczestnika z Regulaminem i zaakceptowanie jego warunków oraz zapoznanie się i zaakceptowanie warunków określonych w Załącznikach 1-3 do niniejszego Regulaminu.

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

Załącznik nr 1 nr do Regulaminu

Formularz zgłoszeniowy (dostępny również online)

(Należy wypełnić wszystkie pola formularza. Prosimy wypełnić drukowanymi literami)

Imię i nazwisko

Numer tel. / adres e-mail

.....

Data urodzenia:

Oświadczam, że wszystkie informacje podane w formularzu są zgodne z prawdą.

Klauzula zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu organizacji Turnieju (obowiązkowe)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celach organizacji i przeprowadzenia Turnieju. Przyjmuję do wiadomości, iż administratorem danych jest G-City Poland sp. z o.o. Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do realizacji celów, w jakim zostały zebrane. Oświadczam, że mam co najmniej 18 lat lub moi opiekunowi prawni wyrazili zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celu organizacji Turnieju (załącznik nr 2).

podpis

Klauzula zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów marketingowych (opcjonalne)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów marketingowych, w tym otrzymywania newsletterów i ofert promocyjnych od G-City Poland sp. z o.o. lub jej partnerów biznesowych w centrach handlowych oraz informacji o wydarzeniach organizowanych, współorganizowanych lub sponsorowanych przez G-City Poland sp. z o.o. Oświadczam, że zostałem poinformowany (-a) o możliwości odwołania mojej zgody. Ponadto oświadczam, że udzielenie tej zgody jest dobrowolne. Oświadczam, że mam co najmniej 18 lat lub moi rodzice wyrazili zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów marketingowych (załącznik nr 2).

podpis

Klauzula informacyjna

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest G-City Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Ostrobramskiej 75C, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000007144, NIP: 5262489619, REGON: 016105353, o kapitale zakładowym w wysokości 24 875 000,00 zł,
2. Na poziomie Administratora danych wyznaczono **Inspektora Ochrony Danych**, z którym można się skontaktować w przypadku jakichkolwiek wątpliwości dotyczących jakiegokolwiek aspektu związanego z ochroną danych osobowych i wykonywaniem przysługujących Państwu praw, składając pisemny wniosek przy użyciu następujących danych kontaktowych:

adres do korespondencji:

e-mail:

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

3. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą dla celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju;
4. Podstawą do przetwarzania danych osobowych jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych;
5. Podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, do jakich zostały zebrane;
6. Dane nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem Organizatora oraz przypadków przewidzianych przepisami prawa;
7. Dane przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów;
8. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa: prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie;
9. Ma Pani/Pan prawo do wniesienia skargi do Głównego Inspektora Ochrony Danych Osobowych;
10. Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

.....
podpis

Oświadczenie o zapoznaniu z regulaminem Turnieju

Oświadczam, iż zapoznałam(em) się i akceptuję wszystkie warunki przewidziane w Regulaminie Turnieju.

.....
podpis

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

Załącznik nr 2 do Regulaminu

Oświadczenie przedstawiciela ustawowego uczestnika turnieju

imię i nazwisko Uczestnika

.....

data urodzenia Uczestnika

.....

imię, nazwisko i telefon przedstawiciela ustawowego osoby niepełnoletniej

.....

seria i numer dowodu przedstawiciela ustawowego osoby niepełnoletniej

.....

Jako przedstawiciel ustawowy wyżej wymienionej osoby niepełnoletniej wyrażam zgodę na jej udział w Turnieju organizowanym przez Kamila Błaszkiwicza prowadzącego działalność gospodarczą pod nazwą IDEA Sport Kamil Błaszkiwicz z siedzibą w Bydgoszczy przy ulicy Paderewskiego 18/5, kod pocztowy 85-075, NIP 5542747092, REGON 363339480 wpisanego do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej działającego na zlecenie spółki G-City Poland sp. z o.o..

Klauzula zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu organizacji Turnieju (obowiązkowe)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celach organizacji i przeprowadzenia Turnieju. Przyjmuję do wiadomości, iż administratorem danych jest G-City Poland sp. z o.o. Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do realizacji celów, w jakim zostały zebrane. Oświadczam, że mam co najmniej 18 lat lub moi opiekunowi prawni wyrazili zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celu organizacji Turnieju (załącznik nr 2).

podpis

Klauzula zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów marketingowych (opcjonalne)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów marketingowych, w tym otrzymywania newsletterów i ofert promocyjnych od G-City Poland sp. z o.o. lub jej partnerów biznesowych w centrach handlowych oraz informacji o wydarzeniach organizowanych, współorganizowanych lub sponsorowanych przez G-City Poland sp. z o.o. Oświadczam, że zostałem poinformowany (-a) o możliwości odwołania mojej zgody. Ponadto oświadczam, że udzielenie tej zgody jest dobrowolne. Oświadczam, że mam co najmniej 18 lat lub moi rodzice wyrazili zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów marketingowych (załącznik nr 2).

podpis

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

Klauzula informacyjna

11. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest G-City Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Ostrobramskiej 75C, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000007144, NIP: 5262489619, REGON: 016105353, o kapitale zakładowym w wysokości 24 875 000,00 zł,
 12. Na poziomie Administratora danych wyznaczono **Inspektora Ochrony Danych**, z którym można się skontaktować w przypadku jakichkolwiek wątpliwości dotyczących jakiegokolwiek aspektu związanego z ochroną danych osobowych i wykonywaniem przysługujących Państwu praw, składając pisemny wniosek przy użyciu następujących danych kontaktowych:
adres do korespondencji:
e-mail:
 13. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą dla celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju;
 14. Podstawą do przetwarzania danych osobowych jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych;
 15. Podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, do jakich zostały zebrane;
 16. Dane nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem Organizatora oraz przypadków przewidzianych przepisami prawa;
 17. Dane przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów;
 18. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa: prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie;
 19. Ma Pani/Pan prawo do wniesienia skargi do Głównego Inspektora Ochrony Danych Osobowych;
- Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

.....
podpis

Oświadczenie o zapoznaniu z regulaminem Turnieju

Oświadczam, iż zapoznałam(em) się i akceptuję wszystkie warunki przewidziane w Regulaminie Turnieju.

.....
podpis

GAME ZONE powered by Orange

Regulamin turniejów Counter-Strike 2

Załącznik nr 3 do Regulaminu

Zasady turnieju w grę CS 2

1. Tryb Rozgrywek: 1on1 AIM MAP
2. System Rozgrywek: Drabinka, Best-of-One (BO1), Finał Best-of-Three (BO3)
3. Maksymalna liczba rund (MR): 15 (kto pierwszy uzyska 16 rund wygrywa)
4. Serwer: Serwery zostaną udostępnione przez Organizatora
5. Udział w turnieju bierze maksymalnie 256 zawodników.
6. Obowiązuje system pucharowy - przegrywający odpada.
7. Decyzje Koordynatora Turnieju - wszystkie decyzje dotyczące interpretacji postanowień Regulaminu, weryfikowania spełnienia przez Uczestników warunków uczestnictwa, harmonogramu, jak również decyzje w zakresie kar za niewłaściwe zachowania leżą wyłącznie w gestii Koordynatora. Decyzje Koordynatora są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie. Dodatkowo, Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów nie tylko w oparciu o obowiązujące przepisy Regulaminu czy przepisy prawa, ale również o zasady słuszności i współzycia społecznego, jeśli ma to służyć zapewnieniu uczciwej gry i utrzymaniu sportowego ducha rywalizacji.